**Feedbackformular für den Schnuppertag (1)**

*Bitte nimm dir genügend Zeit, um jede Frage detailliert und ehrlich zu beantworten. Dein Feedback ist für uns sehr wichtig, um den Schnuppertag zu verbessern und optimal auf zukünftige Teilnehmende abzustimmen. Danke!*

**1. Persönliche Eindrücke**

1. **Wie hast du die Begrüssung durch die Betreuenden empfunden?**
   * Waren sie freundlich, professionell, oder neutral? Beschreibe ausführlich.
   * Was hätte deiner Meinung nach besser laufen können?
2. **Wie wohl hast du dich während der Vorstellungsrunde gefühlt?**
   * War der Ablauf klar strukturiert?
   * Hattest du genügend Gelegenheit, dich vorzustellen?
   * Gab es Momente, in denen du dich unwohl gefühlt hast? Warum?
3. **Wie hast du die Atmosphäre des Vormittags wahrgenommen?**
   * War sie entspannt, produktiv oder angespannt?
   * Gab es etwas, das dich besonders motiviert oder auch gestört hat?

**2. Inhalte und Methoden**

1. **Einleitung in Python**
   * Wie verständlich war die Einführung in die Programmiersprache Python?
   * Waren die Beispiele nachvollziehbar (z. B. Begrüssungsprogramm, Taschenrechner)?
   * Welche Konzepte (Variablen, Bedingungen, Schleifen) fandest du am schwierigsten? Warum?
2. **Einsicht in Projekte (Simple Notes Redesign)**
   * Wie verständlich wurde das Projekt erklärt?
   * Konntest du die Entwicklungsphasen (Planung, Entwicklung, Testing) nachvollziehen?
   * Waren die praktischen Aufgaben (z. B. Fehler suchen, Kommentare hinzufügen) hilfreich?
   * Was war der interessanteste Aspekt des Projekts für dich?
3. **HTML, CSS und JavaScript**
   * Wie verständlich war die Einführung in die Frontend-Technologien?
   * Hattest du genügend Zeit, um die persönliche Visitenkarte zu erstellen?
   * Welche Schwierigkeiten hattest du bei HTML, CSS oder JavaScript?
   * Was würdest du an diesem Teil verbessern?

**3. Interaktivität und Mitmachen**

1. **Wie aktiv wurdest du in die Inhalte und Übungen eingebunden?**
   * Hattest du genügend Möglichkeiten, Fragen zu stellen?
   * Waren die Aufgaben gut auf deinen Wissensstand abgestimmt?
   * Welche Übung hat dir am meisten Spass gemacht? Warum?
2. **Wie empfandest du die Unterstützung der Betreuenden?**
   * Waren die Erklärungen verständlich und hilfreich?
   * Hattest du das Gefühl, dass sie auf deine Fragen und Probleme eingegangen sind?
   * Was hättest du dir in Bezug auf Unterstützung gewünscht?

**4. Ablauf und Organisation**

1. **Wie bewertest du die Struktur des Tages?**
   * Waren die Zeitpläne klar kommuniziert und eingehalten?
   * War genügend Zeit für Pausen eingeplant?
2. **Gab es etwas, das deiner Meinung nach fehlte oder zu kurz kam?**
   * Themen, Inhalte oder Übungen, die du dir zusätzlich gewünscht hättest?
3. **Wie verständlich war die Präsentation der Inhalte (z. B. PowerPoint, Arbeitsmaterialien)?**
   * Waren die Folien und Materialien gut strukturiert?
   * Hättest du dir alternative Methoden (z. B. mehr Visualisierungen) gewünscht?

**5. Reflexion über den Tag**

1. **Was hat dir am Schnuppertag besonders gut gefallen?**
2. **Was hat dir am wenigsten gefallen?**
3. **Wie würdest du den Schnuppertag insgesamt bewerten?**
   * Vergib eine Punktzahl von 1 (sehr schlecht) bis 10 (perfekt).
   * Begründe deine Bewertung: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
4. **Würdest du eine Ausbildung als Applikationsentwickler/in in Betracht ziehen? Warum oder warum nicht?**
5. **Welche Aspekte des Berufs findest du besonders spannend?**
6. **Welche Bedenken hast du bezüglich des Berufs oder der Ausbildung?**
7. **Was nimmst du aus diesem Schnuppertag mit? (Neue Erkenntnisse, Inspiration, etc.)**

**6. Allgemeines Feedback**

1. **Welche Vorschläge hast du, um den Schnuppertag zu verbessern?**
2. **Wie empfandest du den Umgang der Betreuenden mit dir?**
   * Waren sie respektvoll, motivierend, und professionell?
3. **Welche Themen oder Inhalte würdest du dir für zukünftige Schnuppertage wünschen?**

**7. Extra-Feedback**

1. **Welche Programmiersprachen oder Technologien interessieren dich besonders?**
2. **Wie wichtig sind dir moderne Tools (z. B. Git, VS Code) in der Arbeit als Entwickler/in?**
3. **Wie wichtig sind dir kreative Aufgaben in der Softwareentwicklung?**

**Vielen Dank für dein ausführliches Feedback! 😊**